

TENNIS

TORNEI INDIVIDUALI

Ogni Istituzione Educativa può iscrivere al massimo un atleta per ogni categoria.

Il Giudice arbitro procede all'appello ("check-in") all'inizio del Torneo ed inserisce nel tabellone soltanto i giocatori personalmente presenti.

Non sono in ogni caso ammessi a giocare coloro che non siano in grado di esibire il documento di riconoscimento.

Tutti i giocatori dovranno essere muniti di racchetta personale.

In nessun caso i giocatori ammessi al Torneo possono essere sostituiti.

I giocatori che disputano il singolare possono disputare anche il doppio.

FORMULA DEL TORNEO INDIVIDUALE

I Tornei si disputano con la formula a girone, ogni giocatore dovrà giocare almeno 2 partite.

Se un giocatore è assente ad un incontro è punito con la perdita dell'incontro.

Dal secondo turno le partite si giocheranno con la formula ad eliminazione diretta.

Gli incontri del girone si disputeranno con set unico a 6 game, quindi un set o partita è costituita da 6 game, in caso di pari 5 si va al Tie Break, come da regolamento F.I.T.

Una partita (set) può essere vinta con i seguenti punteggi: 6-0; 6-1; 6-2; 6-3; 6-4; 6-5.

Ogni Game è vinto con la successione dei seguenti punteggi: "15", "30", "40", "50", in caso di pari "40" non si va ai vantaggi ma il game finisce a "50" (punto secco).

Le partite ad eliminazione diretta saranno giocate con la formula di due set su tre.

In caso di parità di punti nello stesso girone, per stilare la classifica si procede in questo modo:

1. Risultati degli scontri diretti
2. Quoziente game vinti/persi
3. Quoziente punti fatti/subiti

-

TORNEI A SQUADRE

Il Torneo a squadre si svolge in due fasi, a girone e successivamente con la formula del tabellone ad eliminazione diretta.

Le squadre sono composte obbligatoriamente da 1 maschio ed 1 femmina.

Tutti i giocatori dovranno essere muniti di racchetta personale.

I giocatori che compongono ciascuna squadra nella formazione presentata all'atto del primo incontro, non possono essere sostituiti ed integrati negli incontri successivi.

Se una squadra è assente ad un incontro è punita con la perdita dell'incontro.

Altrettanto è previsto nel caso che l'assenza sia dichiarata dal Giudice arbitro per mancanza del numero minimo di giocatori; anche in questo caso la squadra è punita con la perdita dell'incontro.

Se una squadra si ritira è punita con la perdita di tutti gli incontri, disputati o da disputare, con il massimo punteggio.

La disposizione delle squadre nei gironi è determinata per sorteggio.

Tutti i giocatori della squadra devono essere presenti all'ora d'inizio dell'incontro.

Possono disputare l'incontro solo i giocatori che risultino dichiarati nella formazione della squadra presentata al Giudice arbitro e che siano presenti all'atto delle relative operazioni preliminari.

Tutti gli incontri si disputeranno con set unico a 6 game, quindi un set o partita è costituita da 6 game, in caso di pari 5 si va al Tie Break, come da regolamento F.I.T.

Una partita (set) può essere vinta con i seguenti punteggi: 6-0; 6-1; 6-2; 6-3; 6-4; 6-5.

Ogni Game è vinto con la successione dei seguenti punteggi: "15", "30", "40", "50", in caso di pari "40" non si va ai vantaggi ma il game finisce a "50" (punto secco).

Le partite ad eliminazione diretta saranno giocate con la formula di due set su tre.

In caso di parità di punti nello stesso girone, per stilare la classifica si procede in questo modo:

1. Risultati degli scontri diretti
2. Quoziente game vinti/persi
3. Quoziente punti fatti/subiti

FUNZIONI DEL CAPITANO

Il capitano ha i compiti e le funzioni citati nel presente regolamento, ed inoltre ha l'obbligo di:

- facilitare il Giudice arbitro nell'espletamento delle sue funzioni;
- mettere a disposizione un sufficiente numero di arbitri;
- in caso di eventuale reclamo, provvedere alla stesura dello stesso e consegnarlo al Giudice arbitro.

Il capitano può assistere agli incontri individuali nel recinto del campo, seduto a fianco dell'Arbitro.

Quando l'incontro si disputa su più campi, il Giudice arbitro, a richiesta del capitano stesso, autorizza un altro giocatore della stessa squadra ad assistere agli incontri nel recinto del campo, che assume le funzioni di capitano. Inoltre il capitano, previa autorizzazione del Giudice arbitro, può farsi sostituire in qualsiasi momento da un altro accompagnatore.

Il capitano è il solo responsabile della formazione della squadra.

Il capitano, all'ora stabilita per l'inizio dell'incontro, deve:

- presentarsi e presentare al Giudice arbitro i componenti della squadra;
- consegnare la formazione della squadra, comprendente l'elenco completo dei componenti della stessa, da compilare con l'indicazione dei giocatori designati per i singolari;
- esibire i documenti di identità dei giocatori.

NORME GENERALI

L'ordine degli incontri è inderogabile

Se il capitano/accompagnatore della squadra non si presenta alla prima fase delle operazioni preliminari, la squadra viene considerata assente.

In caso di assenza di uno o più giocatori all'ora fissata dal Giudice arbitro per l'inizio dell'incontro, questo è vinto dall'avversario o dagli avversari presenti.

Un incontro si considera effettivamente iniziato quando è stato giocato il primo punto del primo incontro individuale.

Fino a quando il Giudice arbitro non abbia deciso la sospensione dell'incontro, le squadre devono rimanere a disposizione.

Eventuali reclami per motivi tecnici, organizzativi o disciplinari, devono essere presentati al Giudice arbitro per iscritto e debitamente motivati, entro trenta minuti dall'episodio a cui si fa riferimento, e comunque non oltre trenta minuti dal termine dell'incontro.

I Tornei sono disciplinati dal presente regolamento, e per quanto non contemplato dalle norme citate, si fa riferimento al Regolamento Tecnico Federale della F.I.T.

IMPORTANTE: L'orario delle partite è puramente indicativo, le gare potrebbero iniziare in anticipo in base alla velocità di esecuzione degli incontri precedenti, quindi gli atleti devono sempre sostare ai margini dei rispettivi campi